



Deutscher  
Golf Verband



Kindergolfabzeichen  
Silber

Sponsored by Volkswagen

**Zur Durchführung wird gebeten, das Begleitheft einzusehen.  
Hier finden Sie Erläuterungen und praktische Tipps.**

### **Herausgeber:**

Deutscher Golf Verband e.V.  
Viktoriastraße 16  
65189 Wiesbaden  
Tel.: (06 11) 9 90 20-0  
Fax: (06 11) 9 90 20-35  
info@dgv.golf.de  
www.golf.de/dgv

### **Illustrationen:**

Barbara Keldenich  
Karlheinz Grindler

### **Titelbild:**

Golfclub Nahetal e.V.

### **Copyright:**

Deutscher Golf Verband e.V.  
Veröffentlichung der Beiträge ist - Quellenangabe  
vorausgesetzt - ausdrücklich erwünscht, um Übersendung  
eines Belegexemplars wird gebeten!

### **Gestaltung und Druck:**

odd GmbH Grafische Betriebe  
Schwabenheimer Weg 111  
55543 Bad Kreuznach

3. überarbeitete Auflage  
Wiesbaden, im Dezember 2005

## | Dieses Heft gehört:

Name: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_ (Jahre)

Club: \_\_\_\_\_

Ich spiele Golf seit: \_\_\_\_\_ Monat(en) \_\_\_\_\_ Jahr(en)

Name des(r) Jugendtrainer/in: \_\_\_\_\_

Name des(r) Jugendwartes/in: \_\_\_\_\_

Mein Ziel für dieses Jahr:

- DGV-Kindergolfabzeichen in Silber
- DGV-Kindergolfabzeichen in Gold
- DGV-Stammvorgabe 36 oder besser
- Ich lass` mich mal überraschen...

Mein Lieblingsgolfer heißt: \_\_\_\_\_

## A. Kurzes Spiel

### 1. Pitch

Schläger: Eisen 9-SW (wahlweise)

Situation: Der Ball liegt 15 m vor dem ebenen Grün.

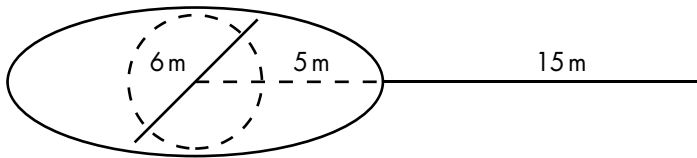
Das Loch ist 5 m vom Grünrand entfernt.

Aufgabe: Den Ball in den 6-Meterkreis (Dm.) pitchen.

Versuche: 5

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 6-Meterkreis (Dm.)  
(Höchstpunktzahl: 10)

Punkte:



### 2. Chip

Schläger: Eisen 5-9 (wahlweise)

Situation: Der Ball liegt 2 m vor dem ebenen Grün.

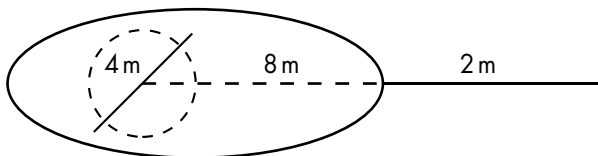
Das Loch ist 8 m vom Grünrand entfernt.

Aufgabe: Den Ball in den 4-Meterkreis (Dm.) chippen.

Versuche: 5

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 4-Meterkreis  
(Höchstpunktzahl: 10)

Punkte:



## A. Kurzes Spiel

### 3. Putten

Schläger: Putter

Situation: Der Ball liegt 6 m vor dem Loch auf einem ebenen Grün.

Aufgabe: Den Ball möglichst nah an das Loch putten.

Versuche: 3

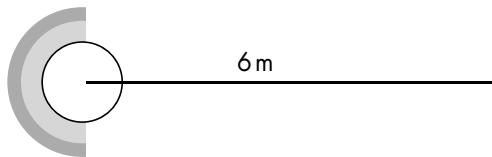
Punkte: 1 Punkt für jeden Ball im 2-Meter Halbkreis (Dm.) hinter der Fahne.

2 Punkte für jeden Ball im 1-Meterkreis (Dm.)

3 Punkte beim Einlochen mit einem Putt.

(Höchstpunktzahl: 9)

Punkte:



## D. Langes Spiel

Schläger: Eisen 5 (ohne Tee), Holz (mit Tee)

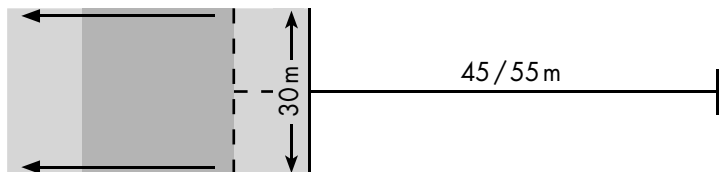
Aufgabe: Den Ball 45 m (Eisen) und 55 m (Holz) weit in einen 30 m breiten Korridor schlagen.

Versuche: 3 pro Schläger

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball, der über der 45 m / 55 m Marke innerhalb des 30 m-Korridors landet.

(Höchstpunktzahl: 12)

Punkte:



## E. Spielerfahrung

Hiermit bestätigen wir, dass der / die Spieler / in  
Spielerfahrungen auf dem Golfplatz hat:

- im Rahmen des Kinder- und Jugendtrainings
- im Rahmen von Turnieren (z.B. DGV-Mini Cup)
- privat (mit Eltern, Bekannten)

Alternativ kann auch der DGV-Kindergolfausweis vorgelegt werden.

---

Datum und Unterschrift des Trainers oder Jugendwartes

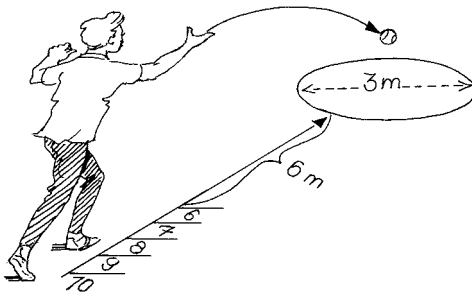
# Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

## Koordination

### Beschreibung / Wertung

#### Zielscheibe

Einen Golfball aus jeweils 6, 7, 8, 9, und 10 m in einen 3-Meterkreis (Durchmesser) werfen. Der Ball muss im Ziel landen, aber nicht zwingend liegen bleiben.



Pro Ball im Kreis = 1 Punkt (max. 5 Punkte)

### Material / Punkte

Golfbälle,  
Markierung

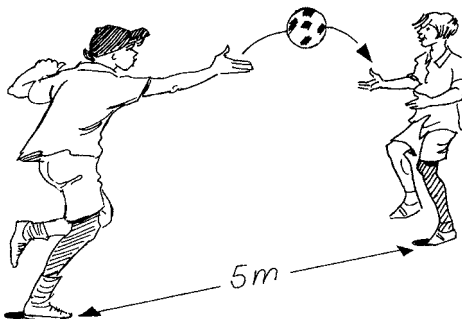
Hinweis: Der Untergrund sollte eine gemähte Rasenfläche sein.

Punkte:

#### Pelikan

Zwei Spieler stehen sich im Abstand von 5 m auf einem Bein gegenüber und werfen sich einen Ball zu. Wird ein Ball nicht gefangen, oder berührt das andere Bein den Boden, beginnt ein neuer Durchgang auf dem anderen Bein.

Fußball



3 Durchgänge - der beste wird gewertet. Ball gefangen und geworfen = 1 Punkt pro Person (max. 5 Punkte)

Punkte:

# Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

## Kombinierte Übungen

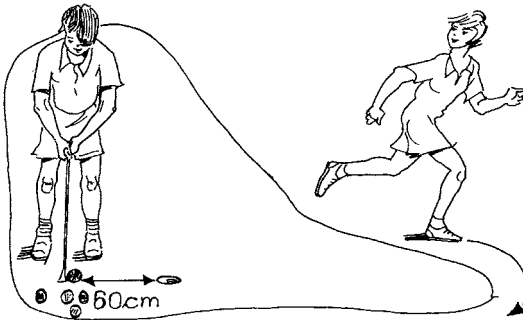
### Beschreibung / Wertung

### Material / Punkte

#### Biathlon

5 Putts aus 60 cm. Bei einem nicht gelochten Putt muss eine "Strafrunde" um das Putting-Grün gelaufen werden. Danach wird weiter geputtet.

Bälle, Maßband, Putter



Tipp: Lauf am Anfang nicht zu schnell!

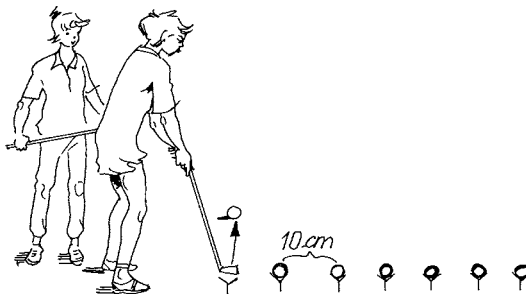
Pro gelochtem Putt = 1 Punkt (max. 5 Punkte)

Punkte:

#### Ballmaschine

Jeder Ball, der in Folge eines anderen Balls getroffen wird und über 5 Meter fliegt, wird mit einem Punkt bewertet. (max. 6 Punkte)

6 Tees, 6 Bälle, Schläger



Jeder gültige Versuch = 1 Punkt  
(max. 6 Punkte) 3 Versuche rechts, 3 Versuche links

Punkte:



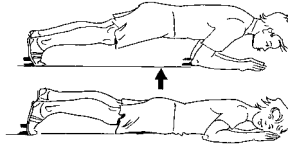
# Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber Kraft

## Beschreibung / Wertung

### Brett

Unterarmstütz in der Bauchlage. Wie lange kannst du diese Position halten?

Wertung: 20 sec. = 1 Punkt  
30 sec. = 3 Punkte  
40 sec. = 5 Punkte



## Material / Punkte

Matte

Hinweis: Blick nach unten auf den Boden.

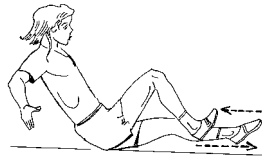
Punkte:

### Langsitz

Ausgangsstellung: Arme seitlich, Daumen nach oben, Füße mit der Ferse aufstellen, Wirbelsäule strecken.

Durchführung: Beide Beine anheben und im Wechsel beugen und strecken. Wertung beendet, sobald beide Beine den Boden berühren.

Wertung: 15 sec. = 1 Punkt  
20 sec. = 3 Punkte  
30 sec. = 5 Punkte



Matte

Hinweis: Aufrechte Haltung beachten (keine Querspalten im T-Shirt)

Punkte:

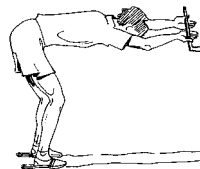
### Golfer

Ausgangsposition: Hüftbreiter Stand, Knie leicht gebeugt, Wirbelsäule aufrichten.

Oberkörper mit geradem Rücken nach vorne neigen, bis parallel zum Boden. Schläger wie ein Tablett fassen.

Daumen nach außen drehen. Arme auf Brusthöhe anheben. Position halten.

Wertung: 10 sec. = 1 Punkt  
20 sec. = 3 Punkte  
30 sec. = 5 Punkte



Punkte:

# Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

## Ausdauer

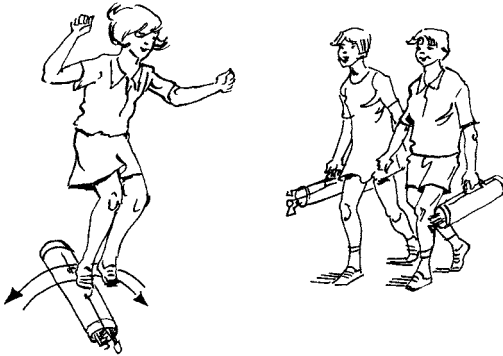
### Beschreibung / Wertung

### Material / Punkte

#### Springmaus

Hüpfе mit beiden Beinen über eine auf dem Boden liegende Kindergolf flasche – mit Zwischenhüpfеr.

Golf flasche



Wertung:

30 sec. = 1 Punkt

45 sec. = 3 Punkte

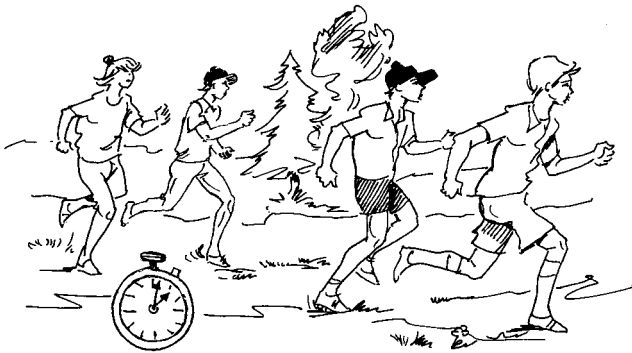
60 sec. = 5 Punkte

Punkte:

#### Marathon

Wie lange kannst du – ohne Pause – laufen ?

Sportschuhe



10 Minuten ohne Pause = 5 Punkte

Punkte:

Tipp: Lauf am Anfang nicht zu schnell!

Jede richtige Antwort wird mit 1 Punkt gewertet.

1. Du kommst an den 1. Abschlag. Dieser ist eine begrenzte Fläche, auf der du deinen Ball aufteeen darfst.

Sieh dir die Bilder an und streiche die Zeichnungen durch, in denen der Ball **nicht** mehr auf der Abschlagfläche aufgeteet ist (2 Punkte).

Bild 1

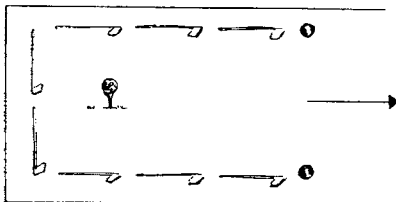


Bild 2

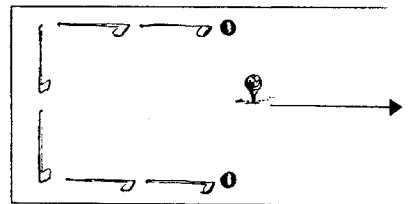
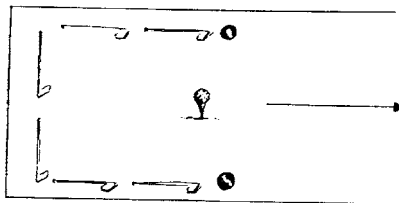


Bild 3



Punkte:

2. Du spielst mit Freunden. Wer darf am 1. Loch zuerst schlagen?

- a) Ich lasse meinen besten Freund als ersten abschlagen.
- b) Wir lösen das untereinander aus.

Punkte:

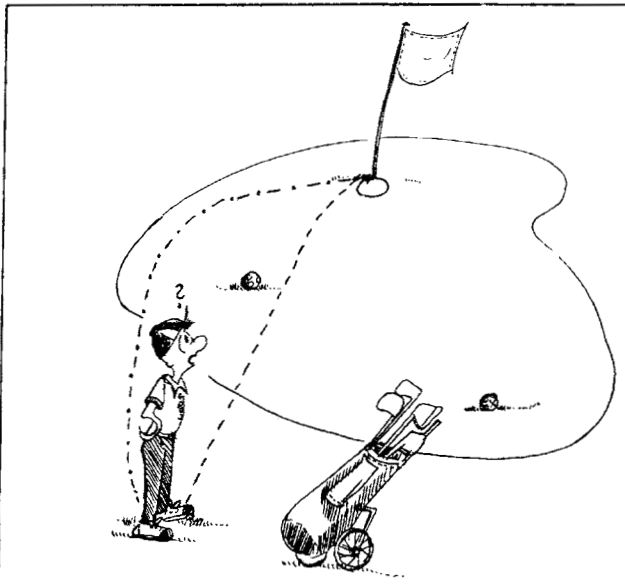
## Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

3. Ihr habt alle abgeschlagen und geht zu eurem Ball.  
Wer spielt als erstes weiter?

- a) Der, der am schnellsten zu seinem Ball gelaufen ist.
- b) Der, der am weitesten von der Fahne weg ist.

Punkte:

4. Ihr seid auf dem Grün. Dein Freund bittet dich,  
für ihn die Fahne zu bedienen.
- a) Sieh dir das Bild an und zeichne den Weg nach,  
den du zur Fahne gehst.



Punkte:

## | Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

**zu 4.** b) Was tust du, wenn der Ball deines Freundes anfängt zu rollen?

- a) Ich ziehe die Fahne schnell heraus, damit der Ball nicht die Fahne trifft und mein Freund keine Strafschläge erhält.
- b) Ich lasse die Fahne stecken und beobachte, wie der Ball neben der Fahnenstange ins Loch fällt.

Punkte:

**5.** a) Ihr habt das 1. Loch beendet. Wer darf am 2. Loch zuerst abschlagen?

- a) Das lösen wir wieder untereinander aus.
- b) Der, der das 1. Loch am besten gespielt hat, hat die Ehre, d.h. er darf als erster abschlagen.

Punkte:

**5.** b) Was macht ihr, wenn ihr das Loch beide gleich gespielt habt?

- a) Es spielt der wieder als erster ab, der auch schon am ersten Loch die Ehre hatte.
- b) Zur Abwechslung schlägt nun der andere zuerst ab.

Punkte:

- 6.** Am 4. Loch landet dein Ball im Sandhindernis (Bunker).  
Was machst du jetzt?

- a) Ich nehme eine kleine Schippe  
und baue mir eine Abschussrampe für meinen Ball.
- b) Ich schlage den Ball von der Stelle, wo er liegt.  
Dabei achte ich darauf, dass mein Schläger nur beim Schlag,  
nie aber davor oder danach den Sand berührt.

Punkte:

- 7.** Am 7. Loch kommst du zu deinem Ball. Dieser liegt auf dem Fairway,  
aber in einem Divot-Loch. Was machst du nun?

- a) Ich sage: "Au backe, liegt der mies. Den Ball lege ich erst mal  
ordentlich aufs Gras; dann schlage ich ihn weiter."
- b) Ich sage: "Au backe, liegt der mies. Pech gehabt. Ich weiß, ich muss  
den Ball so spielen, wie er da im Divot-Loch liegt. Werde versuchen,  
das beste daraus zu machen."

Punkte:

## Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

8. Du hast deinen Ball geschlagen und gleichzeitig fliegt ein großer Rasenfetzen (Divot) mit. Da, wo dein Ball lag, ist jetzt ein Loch. Was machst du?

- a) Ich packe meinen Schläger in die Tasche und gehe weiter zu meinem Ball.
- b) Ich packe meinen Schläger in die Tasche, gehe nach vorn und hole das Divot, lege es richtig in das Loch und trete es sorgfältig fest.

Punkte:

9. Am kurzen Par 3 Loch schlage ich meinen Ball mit einem Eisen 8. Ich treffe das Grün. Der Ball kommt auf und rollt noch etwas. Als ich aufs Grün komme, sehe ich das Einschlagloch, das mein Ball gemacht hat.

- a) Ich nehme gleich meine Pitchgabel mit aufs Grün und repariere das Loch sorgfältig.
- b) Ich denke: "Junge, Junge, was für ein großes Loch so ein kleiner Ball doch machen kann."

Punkte:

10. Erkläre Deinem Prüfer, wie man eine Scorekarte ausfüllt.

Punkte:

# Bewertung zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

## Erzielte Punkte

**Technik:**

41

Mindestpunktzahl 21

**Fitness:**

46

Mindestpunktzahl 24

**Regel / Etikette:**

13

Mindestpunktzahl 5

---

**Gesamtpunktzahl:**

100

Mindestpunktzahl 50



Der Deutsche Golf Verband e.V. gratuliert  
zum  
DGV-Kindergolfabzeichen in Silber!

Datum: \_\_\_\_\_